

KOOPERATIVNÍ REŽIM

V této variantě jde o to, ve stanoveném čase společně splnit předepsaný počet kontraktů. Časový limit se bude měřit pomocí tzv. balíčku času – balíčku vytvořeného z běžných karet rubem nahoru, z něhož na začátku svého tahu musí každý hráč otočit jednu kartu. Tuto variantu hry lze hrát i sólově.

Nejprve zamíchejte všech 18 karet kontraktů a následně z něj otočte v závislosti na počtu hráčů karty v počtu podle následující tabulky:

Počet hráčů	1	2	3	4	5
Počet karet kontraktů	3	5	7	9	11

Poté zamíchejte běžné karty a vytvořte z nich standardní dobírací balíček lícem dolů. Následně z něj odeberte určitý počet karet a vytvořte pečlivě oddělený balíček času. Počet karet v něm je dán následujícím vzorcem:

- ▶ **13 karet** (bez ohledu na počet hráčů);
- ▶ **plus** součet všech hodnot uvedených v pečeti karet kontraktů, které máte splnit (-1, 0, 1, 2);
- ▶ **plus** 1 kartu za každé různé písmeno uvedené v pečeti karet kontraktů, které máte splnit (výskyt tří písmen A tedy znamená jen 1 kartu navíc dle této odrážky).

Chcete-li zvýšit obtížnost hry, můžete se rozhodnout zvolený (větší či menší) počet karet z balíčku času **odložit stranou**. Rovněž během hry, a to vždy, když dojde k otočení karty výběr daní z dobíracího balíčku, se můžete rozhodnout **odložit stranou** další 1 kartu z balíčku času.

Podaří-li se vám každý kontrakt splnit alespoň jednou dříve, než dojde balíček času, vyhráváte. Získáváte tolik bodů, kolik karet jste **odložili** z balíčku času **stranou**. Jak se vám dařilo, udává tato tabulka:

0-1 bodů	Suchozemské krysy
2-3 body	Námořníci
4-5 bodů	Piráti
6-7 bodů	Kapitáni
8 a více bodů	Postrach všech moří



Příklad:

V sólové hře je třeba splnit tyto 3 kontrakty. Balíček času bude obsahovat $13 + (1 + 0 - 1) + 2$ (za G a H) = 15 karet. Sólový hráč však už má několik partií za sebou a rozhodne se tak odložit 5 karet stranou. Tím má čas maximálně 10 tahů, aby uvedené tři kontrakty splnil.

Průběh hry je shodný se základní hrou s jedinou výjimkou: první kartu otáčí aktivní hráč vždy z balíčku času. Případné další karty už otáčí z dobíracího balíčku jako obvykle. Kontrakty se plní přesně tak, jak je popsáno v soutěžním režimu výše – tedy jste-li na tahu, ať už jako aktivní, nebo jako pasivní hráč (viz podrobnosti dále).

Jako v základní hře i nadále platí, že berete-li si kartu z přístavu v roli pasivního hráče, musíte aktivnímu hráči zaplatit 1 minci. V této variantě má tedy smysl vzít si za těchto okolností ve fázi obchodování a najímání postav i loď přinášejíci 1 minci. Sice ji nezískáte vy osobně, ale jako skupina ano.

Každý kontrakt je třeba splnit alespoň jednou (i nadále platí, že jeden hráč smí každý jednotlivý kontrakt splnit jen jednou a celkem smí každý splnit maximálně 3 kontrakty).

Nejsou-li všechny kontrakty dosud splněny a došel-li balíček času, hru jste prohráli.

PODROBNOSTI A VYSVĚTLIVKY KE KARTÁM KONTRAKTŮ

Úkol uvedený pomocí symbolů uprostřed karet uvádí, co je třeba mít nebo udělat, aby byl kontrakt splněn. Uveden je minimální požadavek, například je samozřejmě možné mít i více šavlí, než je požadováno. Dále platí, že nejste povinni kontrakt splnit, i když dané podmínky splňujete. Můžete to třeba odložit na později. Výjimky z tohoto pravidla tvoří kontrakty *Berní úředník*, *Smolař*, *Malý a Velký hazardní hráč*, *Postrach fregat* a *Postrach galeon*, u nich je potřeba se **rozhodnout hned, jakmile požadovaná situace nastane**. Kontrakty *Pirátská pakáž*, *Malý a Velký hazardní hráč* a *Smolař* je možné splnit jen v roli **aktivního** hráče.

<p><i>Komik, Svůdník, Převaha na moři, Nová kolonie, Obchodní stanice, Král obchodníků</i></p> <p>Uvedené postavy musíte mít ve svých službách (karty vyložené před sebou na stole). Postavy i po splnění kontraktu zůstávají ve vašich službách a můžete je využít pro expedice (osadník, mnich, kapitán).</p>	<p><i>Berní úředník</i></p> <p>Tento kontrakt splníte zaplacením daní. Rozhodnout se v takovém případě musíte hned.</p>
<p><i>Levné mužstvo</i></p> <p>Musíte mít ve svých službách minimálně 4 postavy s pořizovací cenou max. 3. Dražší postavy najaté se slevou (např. díky Slečně) se nepočítají! (V tuto chvíli se sice žádné postavy s nižší pořizovací cenou ve hře nevyskytují, ale v budoucnu třeba mohou.)</p>	<p><i>Smolař</i></p> <p>Tento kontrakt splníte, když v roli aktivního hráče skončí váš tah tím, že v přístavu zakotví dvě lodě téže barvy. Rozhodnout se musíte hned.</p>
<p><i>Rváč</i></p> <p>Musíte mít ve svých službách postavy s minimálně 3 symboly šavlí.</p>	<p><i>Malý hazardní hráč</i></p> <p>Tento kontrakt splníte, pokud se vám v roli aktivního hráče 2x během hry stane, že v přístavu kotví lodě alespoň 3 různých barev. Postupuje se tak, že při první takové situaci položíte svou kostičku na pole 1 této karty kontraktu a podruhé tento kontrakt splníte. Jednou umístěnou kostičku na tuto kartu už jinam přemístit nemůžete a na poli 1 mohou ležet kostičky libovolných hráčů zároveň. Rozhodnout se vždy musíte hned.</p>
<p><i>Objevitel</i></p> <p>Musíte mít alespoň 1 provedenou expedici.</p>	<p><i>Velký hazardní hráč</i></p> <p>Tento kontrakt splníte, pokud jste v roli aktivního hráče a v přístavu kotví lodě alespoň 4 různých barev. Rozhodnout se musíte hned.</p>
<p><i>Postrach fregat</i></p> <p>Ke splnění tohoto kontraktu si musíte z přístavu 3x vzít fregatu a nevzít si za ni peníze (ani za barevně odpovídajícího obchodníka). Postupuje se tak, že vezmete-li si fregatu bezplatně poprvé, položíte svou kostičku na pole 1 této karty kontraktu. Při druhém provádění svou kostičku posunete na pole 2 a při třetím provádění jste tento kontrakt splnili. Jednou umístěnou kostičku na tuto kartu už jinam přemístit nemůžete a na polích 1 a 2 mohou ležet kostičky libovolných hráčů zároveň. Rozhodnout se vždy musíte hned.</p>	<p><i>Pirátská pakáž</i></p> <p>Musíte během hry zabránit zakotvení v přístavu alespoň jedné lodi v každé barvě. Postupuje se tak, že vždy, když zabráníte zakotvení první lodi příslušné barvy, neodhodíte její kartu do odhazovacího balíčku, ale položíte si ji před sebe na stůl. Jakmile takto nasbíráte karty lodí všech barev, je kontrakt splněn, nasbírané karty odhodte do odhazovacího balíčku.</p>
<p><i>Postrach galeon</i></p> <p>Podobně jako <i>Postrach fregat</i> výše, jen si musíte vzít bezplatně 2x galeonu.</p>	<p>Jen v kooperativní variantě</p> <p><i>Malé panství a Výkupné</i></p> <p>Musíte mít 12 bodů vlivu, resp. zaplatit 15 mincí.</p>

TIRÁŽ

© 2016 Pegasus Spiele GmbH, Germany
www.pegasus.de.

Všechna práva vyhrazena.

Jakékoli využití herního mechanismu, herního materiálu či ilustrací bez souhlasu majitele licence není dovoleno.



Autor: Alexander Pfister
Ilustrace: Klemens Franz
Grafický design: Andrea Kattinig (atelier198), Hans-Georg Schneider
Produkce: Klaus Ottmaier
Český překlad: Karel Vlasák

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

MINDOK
MINDOK s.r.o.
Korunní 810/104, Praha 10
www.mindok.cz

REKLAMACE:

V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.

3 roky
MINDOK