

LEGENDY ZÁPADU

Hrst novinek

AUTOR
HERVÉ LEMAÎTRE

ILUSTRACE
ROLAND MACDONALD

Úvod

Toto rozšíření přináší nové postavy, nové příběhové karty a další novinky.

Herní materiál

- 6 karet postav
- 24 karet úkolů (po 4 pro každou postavu)
- 24 příběhových karet
- 6 figurek banditů
- 18 karet vybavení (6 jízdnicích zvířat, 6 zbraní a 6 předmětů)
- 2 pokerové karty
- 6 karet banditů
- 1 aršík nálepek
- Plátěný sáček na žetony věhlasu

Příprava hry

Všechny kroky přípravy hry probíhají standardně jako v základní hře, s následujícími výjimkami:

- Nové karty postav zamíchejte mezi ostatní karty postav.
- Nové příběhové karty rovněž zamíchejte mezi ostatní příběhové karty.
- Nové karty vybavení vložte do zásobníku.
- Nové pokerové karty zamíchejte mezi ostatní pokerové karty.
- Hrajete-li variantu Úkoly, vložte všechny žetony věhlasu do sáčku a v průběhu hry je losujte z něj.

Nové pokerové karty

Karty *Joker* jsou kartami nového typu. Nemají žádnou hodnotu. V okamžiku zahrání nahrazují jinou kartu, kterou máte v ruce, a můžete si ji nechat na příště. Je-li karta *Joker* v partii pokeru mezi kartami flopu nebo zahraje-li ji bankéř, platí jako žolík libovolné hodnoty.



Karta předmětu pouzdro na pistoli

Tato karta působí podobně jako reakce. Neodhazuje se však sama tato karta, nýbrž karty pokerové. V jednom boji ji lze využít pouze jednou a všechny pokerové karty odhazované v souvislosti s jejím efektem je třeba odhodit najednou.



Příklad

Po otočení pokerových karet v boji dvou postav hráčů se může nejprve aktivní hráč rozhodnout, zda využije nějakou **reakci** (v základní hře to byla jen karta „Ruce vzhůru!“, teď to může být i efekt karty předmětu pouzdro na pistoli) – odhodí z ruky kartu „Ruce vzhůru!“ a sníží hodnotu karty použité napadeným v boji o 2. Napadený poté využije svoje pouzdro na pistoli, odhodí 2 pokerové karty bez efektu a sníží o 2 hodnotu karty použité v boji útočником. Následně i útočník (aktivní hráč) využije své pouzdro na pistoli, odhodí 1 pokerovou kartu a sníží hodnotu karty napadeného ještě o 1. V tuto chvíli už může napadený pouze zahrát kartu „Ruce vzhůru!“, v tomto boji znovu využít pouzdro na pistoli nemůže.

Varianta Bandité

Chcete-li si zahrát tuto variantu, před první partií nejprve nalepte na každou novou figurku bandity nálepku. Každé konkrétní figurce je určena nálepkou určitá nálepkou.



Příprava hry

Kromě všech obvyklých kroků přípravy hry zamíchejte karty banditů a připravte z nich balíček lícem dolů poblíž balíčku bojových karet. Jakmile vstoupí figurka hráče na pole s banditou, otočte vrchní kartu bandity. Poté vyhodnoťte efekt určený právě konkrétnímu banditovi (podle odpovídajícího čísla). Tyto efekty zahrnují:

- efekt působící v boji,
- dodatečnou odměnu,
- dodatečný postih,
- tematický citát (tj. nestane se nic).

V okamžiku nasazení bandity na hrací plán (libovolným způsobem) určuje aktivní hráč, který konkrétní bandita bude kam nasazen. Pro nasazování banditů platí vždy všechna obvyklá pravidla.

Tiráž

Autor: Hervé Lemaître

Ilustrace: Roland MacDonald

Česká pravidla: Karel Vlasák

Technické korektury: Branislav Berec



© Kolossal Games
Corporation - Fishers, IN.

MINDOK

Výhradní distributor
pro ČR a SR:

MINDOK, s. r. o.
Korunní 810/104
101 00 Praha 10

mindok.cz

/hry.mindok

/_mindok_