

Farmář Pepík

aneb Schovávaná na statku

Farmár Dodo

alebo Skrývačka na statku



2-8 hráčů
od 4 let
doba hry asi 15 minut

2-8 hráčov
od 4 rokov
čas hry asi 15 minút

Herní materiál



25 karet s jedním velkým zvířátkem.

Ve hře se schovává pět druhů zvířátek (kočka, pesek, koník, kravička a koza) v pěti různých barvách (červená, žlutá, zelená, modrá a fialová).

Herný materiál



25 kariet s jediným veľkým zvieratkom.

V hre sa skrýva päť druhov zvierat (mačička, psík, koník, kravička a koza) v piatich rôznych farbách (červenej, žltej, zelenej, modrej a fialovej).



25 karet se čtyřmi menšími zvířátky ve čtyřech různých barvách.

25 kariet so štyrmi menšími zvieratkami v štyroch rôznych farbách.

Myšlenka hry

Farmář Pepík je na všechna svá zvířátka náležitě pyšný. Ve svých stájích, stodolách a chlévích chová barevné koníky, kravičky a kozy. Pejskové a kočky vesele skotačí po celém statku i jeho okolí. Pepík je na svá zvířátka dokonce tak pyšný, že denně, vždycky k večeru, svůj statek hrdě obchází a zvířátka počítá. Jenže ouha, vždycky se nějakým nedopatřením stane, že některý z jeho zvířecích kamarádů schází. Pomůžete Pepíkovi chybějící zvířátka najít?

V každém kole otočte jednu kartu se čtyřmi různými zvířátky – vždy na ní bude chybět jedno zvířátko v jedné konkrétní barvě. Hráč, který jako první vypátrá chybějící zvířátko v chybějící barvě, si vždy kartu ponechá. Zvítězí pátrač, který bude mít na konci hry nejvíce nastřádaných karet.

Myšlienka hry

Farmár Dodo je na všetky svoje zvieratká patrične pyšný. Vo svojich stajniach, chlievikoch a maštaliach chová farebné koníky, kravičky a kozy. Po celom statku si vesele pobehujú psíky a mačičky. Dodo je na svoje zvieratká tak pyšný, že každý večer obchádza statok a zvieratká počíta. Ale čo to? Zakaždým sa akýmsi nedopatrením stane, že niektorý z jeho zvieracích kamarátov chýba. Pomôžete Dodovi nájsť chýbajúce zvieratká?

V každom kole otočte jednu z kariet so skupinou zvierat. Na nej chýba jedno zvieratko v jednej konkrétnej farbe. Hráč, ktorý ako prvý vypátra, ktoré to je a akú má mať farbu, získa otočenú kartu. Víťazom sa stane hráč, ktorý bude mať na konci hry nazbieraných najviac kariet.

Příprava hry

25 karet se čtyřmi zvířátky důkladně zamíchejte a celý tento dobírací balíček umístěte lícem dolů doprostřed stolu.

Zbývajících 25 karet s velkými zvířátky rozložte náhodně po stole lícem nahoru.

Prosíme, mějte na paměti, že každý hráč musí na všechny karty dobře vidět a také na ně dobře dosáhnout.

Príprava hry

Dôkladne zamiešajte balíček 25 kariet so skupinkami zvierat a umiestnite ho doprostred stola lícom nadol.

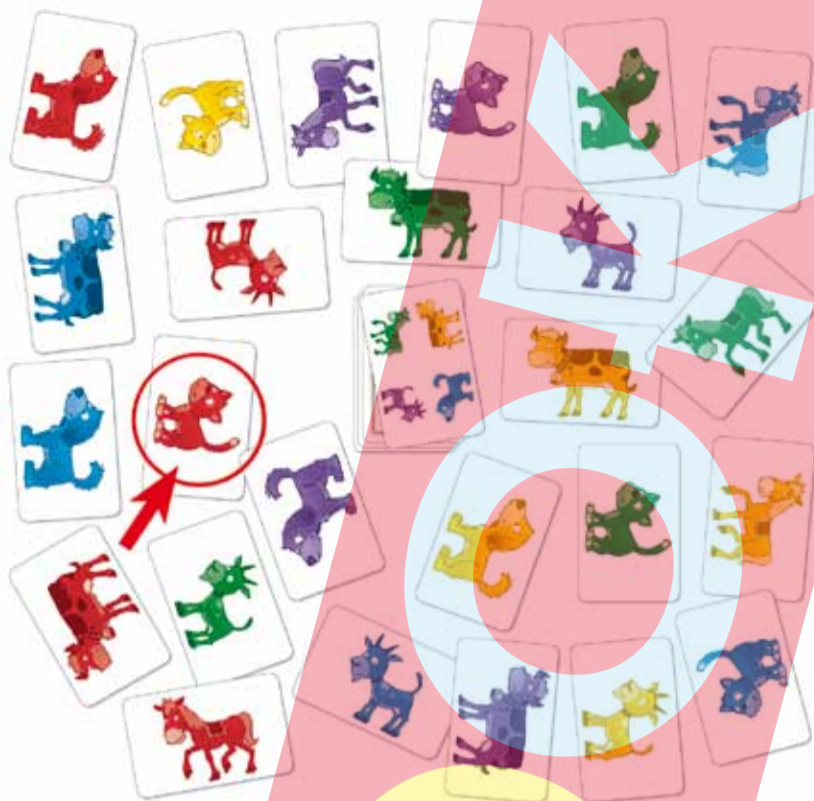
Druhých 25 kariet s veľkými zvieratkami rozložte náhodne po stole lícom nahor.

Prosím, myslite na to, že každý hráč musí na všetky karty dobre vidieť a musí mať každú na dosah.



Průběh hry

Nejstarší hráč zahájí hru otočením horní karty z dobíracího balíčku lícem nahoru. Kartu položí zpět na balíček. Na kartě jsou vyobrazena čtyři zvířátka ve čtyřech různých barvách. Páté zvířátko v páté z barev vždy chybí. Nyní se každý hráč snaží zjistit, které zvířátko ve které z barev vlastně chybí, a chybějící zvířátko v odpovídající barvě rychle hledá (pouze očima) mezi kartami rozloženými po stole. Nejrychlejší z hráčů vykřikne jméno a barvu hledaného zvířátka a položí na něj prst.



Příklad: Horní karta balíčku ukazuje modrého pejska, žlutou kravičku, zeleného koníka a fialovou kozu. Chybí tedy červená kočka. Karlík to zjistí a červenou misku najde mezi kartami na stole jako první. Dotkne se jí prstíkem a zvolá: „Červená kočka!“

Hráč, který se jako první dotkne správné karty, v daném kole vítězí a získává právě otočenou kartu se čtyřmi zvířátky. Položí ji před sebe a otočí následující kartu z dobíracího balíčku. Další kolo hry je zahájeno.

Pozor: Pokud se nejrychlejší hráč spletl a dotkl se nesprávné karty, už nemá možnost své rozhodnutí opravit. V takovém případě kartu získává hráč, který se jako první dotkl správné karty.

Takto odehrajte i všechna následující kola hry. Karty s velkými zvířátky zůstávají po celou hru na svém původním místě na stole.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy byl rozebrán celý dobírací balíček. Vítězí hráč s nejvyšším počtem získaných karet.

Zapeklitější varianta

V této variantě je vlastně všechno vzhůru nohama. Zamíchejte 25 karet s velkým zvířátkem a utvořte z nich uprostřed stolu dobírací balíček. Tentokrát rozložte po stole lícem nahoru všech 25 karet se čtyřmi zvířátky. Každé kolo se opět zahajuje otočením horní karty z dobíracího balíčku. Tentokrát však uvidíte pouze jedno barevné zvířátko. Hráči se pustí do hledání odpovídající karty se čtyřmi zbývajících zvířátky ve čtyřech zbylých barvách. Ostatní pravidla zůstávají nezměněna.

Priebeh hry

Najstarší hráč začne prvé kolo hry otočením vrchnej karty so skupinou zvierat z balíčka uprostred stola lícom nahor. Kartu pritom položí naspäť na balíček. Na karte sú nakreslené štyri zvieratká v štyroch rôznych farbách. Chýba piate zvieratko a piata farba. Všetci hráči naraz sa snažia zistiť, ktoré zvieratko a ktorá farba to je. Pritom každý hľadá správne zvieratko v správnej farbe na niektorej z kariet s veľkým zvieratkom. (Hľadá sa iba očami.) Kto ho prvý nájde, vykřikne meno zvieratka, jeho farbu a položí naň prst.

Příklad: Na vrchnej karte balíčka je modrý psík, žltá kravička, zelený konik a fialová koza. Chýba tu červená mačička. Karolko to zistí a červenú mačičku nájde na stole ako prvý. Dotkne sa jej prstom a zvolá: „Červená mačička!“

Hráč, ktorý sa ako prvý dotkne správné karty, je víťazom daného kola a získa vrchnú kartu so skupinou zvierat z balíčka. Položí ju lícom nadol pred seba a zahájí nové kolo otočením ďalšej karty z balíčka.

Upozornenie: Ak sa najrychlejší hráč pomýli a dotkne nesprávnej karty, nemá už možnosť v tomto kole hrať. Nemôže sa opraviť a kartu so skupinou zvierat získa prvý, ktorý označí dotykom správnu kartu.

Takto sa odohrajú všetky ďalšie kolá.

Karty s veľkými zvieratkami ostávajú počas celej hry na svojich miestach na stole.

Koniec hry

Hra končí po rozobraní celého balíčka kariet so skupinami zvierat. Zvíťazí hráč s najvyšším počtom získaných kariet.

Zložitejší variant

V tomto variante je vlastne všetko naruby. Zamiešajte všetkých 25 kariet s veľkými zvieratkami a tento raz utvorte balíček z nich. Po stole potom rozložte všetky karty so skupinami zvieratiek. Každé kolo začína rovnako otočením jednej karty z balíka lícom nahor. Karta však ukazuje jediné zvieratko. Hráči musia hľadať jemu odpovedajúcu kartu so skupinou zvierat v ktorej práve toto zviera a farba chýbajú. Ostatné pravidlá zostávajú nezmenené.

