

# Voodoo mánie

pro 2 až 6 hráčů  
od 7 let

## Herní materiál

- 91 karet přísad (oboustranných)
- 6 přehledových karet
- pravidla hry

## Příprava hry

Nejprve řádně zamíchejte **karty přísad**. Jednu kartu přísad umístěte do středu stolu tak, aby k ní všichni hráči měli pohodlný přístup. Tato karta tvoří základ balíčku voodoo. Poté rozdejte zbývající karty přísad hráčům podle následujícího klíče:

- 2 hráči = každý 45 karet přísad
- 4 hráči = každý 22 karet přísad
- 6 hráčů = každý 15 karet přísad



karty přísad  
(rub a líc)



přehledová  
karta

Nyní má každý hráč vlastní balíček karet přísad (dále také „dobírací balíček“), z něhož si do ruky vezme **3 horní karty přísad**.

Dále obdrží každý hráč také jednu **přehledovou kartu**. Zbývající karty přísad i přehledové karty vraťte zpět do krabičky, během hry nebudou využity.





## Cíl hry

Vítězem kola se stává hráč, jemuž se jako prvním podaří zbavit se všech svých karet přísad. Celkovým vítězem hry, mistrem voodoo, se stává hráč, který dosáhne po třech odehraných kolech nejnižšího počtu trestných bodů.

## Karty přísad

K dispozici máme 5 různých přísad (panenku voodoo, masku, kouzelný lektvar, amulet a cylinder) a 5 různých barev (červenou, žlutou, zelenou, modrou a fialovou). Všechny dostupné barvy i přísady jsou pro názornost vyobrazeny na přehledové kartě. Každá karta přísad však zobrazuje na každé straně vždy pouze 4 různé přísady, a to pouze ve 4 z 5 možných barev - to znamená, že na každé straně karty přísad chybí vždy 1 přísada a 1 barva.

## Průběh hry

Hru zahajuje nejmladší hráč zvoláním „Voodoo mánie!“ V tu chvíli začnou všichni hráči najednou co nejrychleji hrát. Každý hráč musí co nejrychleji vyhodnotit, která přísada a která barva právě schází na horní kartě balíčku voodoo. Jakmile nalezne správnou odpověď, volí z následujících 2 možností:

1. Hledá mezi trojicí svých karet kartu s chybějící přísadou v odpovídající barvě. Smí využít obě strany každé z karet přísad, kterou má právě v ruce. Jakmile objeví kartu obsahující správnou kombinaci chybějící přísady a barvy, odhodí ji na balíček voodoo a hlasitě a zřetelně chybějící přísadu v barvě pojmenuje. Poté si do ruky přibere horní kartu ze svého dobíracího balíčku. Hra pokračuje bez přerušení. V tuto chvíli už se ovšem změnila horní karta přísad v balíčku voodoo, což znamená, že všichni hráči hledají novou kombinaci chybějící přísady a barvy.



balíček  
voodoo



Radimova  
karta

*Na horní kartě balíčku voodoo chybí lektvar a fialová barva, proto všichni hráči hledají mezi svými třemi kartami přísad lektvar fialové barvy. Radim jej na jedné ze svých karet objevil. Přihodí příslušnou kartu na balíček voodoo a zavolá „fialový lektvar!“. Jakmile odhodil kartu přísad na balíček voodoo, začnou všichni hráči pátrat po zelené masce.*

2. Namísto hledání kombinace přísad a odpovídající barvy může hráč odhodit také kartu přísad, na níž chybí stejná kombinace přísady a barvy jako na horní kartě balíčku voodoo. Odhodí ji z ruky na balíček voodoo a zvolá „Voodoo!“ Hra je na okamžik přerušena a všichni hráči odloží své karty na stůl. Pokud skutečně

na obou kartách chybí stejná kombinace přísady a barvy, postupně si všichni, s výjimkou hráče, který právě zvolal „Voodoo!“, musejí vytáhnout spodní kartu z balíčku voodoo a přidat ji dospodu svého dobíracího balíčku. Jako první si (spodní) kartu z balíčku voodoo dobírá hráč sedící po levici od hráče, který zvolal „Voodoo!“. Pokud hráč, který zvolal „Voodoo!“, udělal chybu (na obou kartách nechybí stejná kombinace symbolů), ostatní hráči si karty neberou. Naopak on si musí vzít zpět právě zahranou kartu a navíc spodní kartu z balíčku voodoo dospodu svého dobíracího balíčku.

**POZNÁMKA:** Alespoň jedna karta musí vždy v balíčku voodoo zůstat! Pokud tedy není v balíčku voodoo dostatek karet, doberou si kartu pouze ti hráči, kterým to velikost balíčku umožňuje. Ostatní hráči pro tentokrát vyvážnou bez penalizace. Jakmile jsou karty dobrány, hráči se znovu chopí svých karet. Hráč, který zvolal „Voodoo!“, nyní zavolá „Voodoo mánie!“ a hra může pokračovat.



*balíček  
voodoo*



*Katčina  
karta*

*Na horní kartě balíčku voodoo chybí lektvar fialové barvy. Katka odhodí z ruky na balíček voodoo kartu přísad, na níž rovněž chybí fialový lektvar a zavolá „Voodoo!“. Nyní si ostatní hráči - nejprve Radim a poté i Ludvík - musejí vytáhnout spodní kartu balíčku voodoo a přidat ji dospod svého dobíracího balíčku.*

Pokud se hráči nedaří najít správnou kombinaci – ani kartu, na níž je zobrazena chybějící přísada, ani kartu se stejnou chybějící kombinací přísady a barvy – smí kdykoli a jakkoli často vrátit všechny karty z ruky dospodu svého dobíracího balíčku a vzít si místo nich tři horní karty.

**POZNÁMKA: Žádný z hráčů nesmí v žádném okamžiku držet v ruce více než tři karty.**

## Konec kola

Kolo končí ve chvíli, kdy se jednomu z hráčů podaří zbavit se všech svých karet (tj. jak karet z ruky, tak i karet z dobíracího balíčku).

## Bodování

Každá karta, která zůstala po ukončení kola hráči v ruce či v jeho dobíracím balíčku, má hodnotu 1 trestného bodu. Trestné body jsou po ukončení kola zaznamenány a jejich součet se přenáší do dalších kol.

Všechny karty přísad důkladně promíchejte znovu rozdejte hráčům (dle pravidel popsanych výše). Začíná další kolo.

## Konec hry

Hra končí po 3 kolech. Mistrem voodoo se stává hráč s nejnižším součtem trestných bodů. V případě rovnosti bodů vítězí všichni hráči s nejnižším dosaženým skóre.

## Varianty hry

Samozřejmě je možné hrát na více či méně kol.



© 2013, 2014 HUCH! & friends  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5, D-89312 Günzburg  
[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

**MINDOK**

MINDOK s.r.o.  
Korunní 810/104, Praha 10  
[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)

Author: Martin Nedergaard Andersen  
Ilustrace: Olivier a Sandra Freudenreich  
Česlý překlad: Lucie Endlová

[www.hrajeme.cz](http://www.hrajeme.cz)

Pokud máte jakékoli dotazy nebo připomínky,  
velmi rádi Vám odpovíme.  
Více informací o hře i jiných stejně kvalitních hrách  
najdete na [www.hrajeme.cz](http://www.hrajeme.cz).

3 doky  
MINDOK

# Příběhy z kostek



zkuste  
také



Vodčco  
mánie

vyzkoušejte

# černé historicky



## Koniec kola

Kolo končí vo chvíli, keď sa jednému z hráčov podarí zbaviť sa všetkých svojich kariet (tj. ako kariet z ruky, tak aj z ľahacieho balíčka).

## Bodovanie

Každá karta, ktorá zostala po ukončení kola hráčovi na ruke alebo v jeho ľahacom balíčku, má hodnotu 1 tresný bod. Tresné body po ukončení kola zaznamenajte a ich súčet sa prenáša do ďalších kôl.

Všetky karty prísad (aj tie zo škatulky) dôkladne zamiešajte a znovu rozdeľte hráčom (podľa pravidiel opísaných vyššie). Zatiaľ čo sa rozdeľuje

## Koniec hry

Hra končí po 3 kolách. Majstrom voodoo sa stáva hráč s najviac bodov v posledných 3 kolách. V prípade rovnosti bodov zvíťazí všetci hráči s najviac bodov v posledných 3 kolách. Hra končí po 3 kolách. Majstrom voodoo sa stáva hráč s najviac bodov v posledných 3 kolách. V prípade rovnosti bodov zvíťazí všetci hráči s najviac bodov v posledných 3 kolách. Hra končí po 3 kolách. Majstrom voodoo sa stáva hráč s najviac bodov v posledných 3 kolách. V prípade rovnosti bodov zvíťazí všetci hráči s najviac bodov v posledných 3 kolách.

skóre.

## Varianty hry

Samozrejme môžete hrať na viac alebo menej kôl.



© 2013, 2014 HUCH & friends  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5, D-89312 Günzburg  
www.hutter-trade.com



Autor: Martin Nedergaard Andersen  
Ilustrácie: Oliver a Sandra Feudtnerich  
Slovenský preklad: Monika Dillingrová  
Výhradne zastúpenie pre ČR a SR:  
MINDOK s.r.o.  
Korunni 810/104, Praha 10  
www.mindok.cz



Ak máte akékoľvek otázky alebo pripomienky, veľmi radi vám odpovíme.  
Viac informácií o hre a iných rovnako kvalitných hrách nájdete na [www.hrajme.cz](http://www.hrajme.cz)





všeci, s výnimkou hráča, ktorý práve zvolal „Voodoo!“, vytiahnu spodnú kartu z voodoo balíčka a pridajú si ju naspod svojho ťahacieho balíčka. Ako prvý si (spodnú) kartu z voodoo balíčka ťahá hráč sediaci po ľavici od hráča, ktorý zvolal „Voodoo!“. Ak hráč, ktorý vykrikol „Voodoo!“, urobil chybu (na oboch kartách nechýba rovnaká kombinácia symbolu a farby), ostatní si karty neberú. Naopak, on sám si musí vziať svoju kartu späť na ruku. Okrem toho si berie ešte spodnú kartu voodoo balíčka naspod svojho ťahacieho balíčka.

**POZNÁMKA:** Aspoň jedna karta musí vždy vo voodoo balíčku zostať! Ak vo voodoo balíčku nie je dostatok kariet, potiahnu si kartu iba tí hráči, ktorým to veľkosť balíčka umožňuje. Ostatní hráči tento raz vyviaznu bez penalizácie. Po potiahnutí kariet sa hráči opäť chopia svojich na chvíľu odložených kariet. Hráč, ktorý zvolal „Voodoo!“, teraz znova spustí hru zvolaním „Voodoo mánia!“.



voodoo balíček  
kartina karta prisad

Na vrchnej karte voodoo balíčka chýba elixír fialovej farby. Kartka odhodí z ruky na voodoo balíček kartu prisad, na ktorej taktiež chýba fialový elixír a zavola „Voodoo!“. Nato si ostatní hráči - najskôr Peter, a potom af Laco - musia vytiahnuť spodnú kartu voodoo balíčka a pridať si ju na spod svojho ťahacieho balíčka.

! Ak sa hráčovi nedari najst správnu kombináciu - ani kartu, na ktorej je zobrazená chýbajúca prisada v správnej farbe, ani kartu s rovnakou chýbajúcou kombináciou prisady a farby - smie kedýkoľvek a akokoľvek často vrátiť všetky karty z ruky. dospodu svojho ťahacieho balíčka a nahradit' ich tromi vrchnými kartami z neho.

**POZNÁMKA:** Zladen z hráčov nesmie v žiadnom okamihu držať na ruke viac ako tri karty.

Hru zahajuje najmladší hráč zvolaním „Voodoo mania!“ Hrať začnú okamžite všetci hráči naraz. Každý hráč musí čo najrýchlejšie vyhodnotiť, ktorá prisada a ktorá farba prave na horní karte voodoo balíčka chyba. Keď nájde správnu odpoveď, volí z 2 nasledujúcich možností:

1. Hľadá v trojici svojich kariet kartu s chýbajúcou prisadou v zodpovedajúcej farbe. Smie využiť obe strany každej z kariet prisad, ktoré má prave na ruke. Ak objaví kartu obsahujúcu správnu kombináciu chýbajúcej prisady a farby, odhodí ju na voodoo balíček a zreteľne chýbajúcu prisadu s jej farbou pomenuje. Potom si do ruky potiahne vrchnú kartu zo svojho ťahacieho balíčka. Hra pokračuje bez prerušenia. Hráč priložením karty totiž zmenil vrchnú kartu voodoo balíčka, čo znamená, že všetci hráči hľadajú novú kombináciu chýbajúcej prisady a farby.



Na vrchnej karte voodoo balíčka chyba čarovny elixír a fialová farba, preto všetci hráči hľadajú na svojich troch kartách prisad elixír fialovej farby. Peter ho na jednej zo svojich kariet objavil. Príhodi prísušnú kartu na voodoo balíček a zavola „fialový elixír!“; V momente, keď položí kartu prisad na voodoo balíček, začnú všetci hráči pátrať po zelenej maske.

2. Namiesto hľadania kombinácie prisady a zodpovedajúcej farby môže hráč odhodit aj takú kartu prisad, na ktorej chyba rovnaká kombinácia ako na vrchnej karte voodoo balíčka. Odhodí ju z ruky na voodoo balíček a zvolá „Voodoo!“; Hra je na okamih prerušená a všetci hráči položia svoje karty na stôl. Potom si postupne

## Ciel hry

Hra sa na tri kola. Víťazom kola sa stáva hráč, ktorý sa ako prvý zbaví všetkých svojich kariet prisad. Celkovým víťazom hry, majstrom voodoo, sa stane hráč, ktorý bude mať po troch kolách najmenej trestných bodov.

## Karty prisad

K dispozícii máme 5 rôznych prisad (bábiku voodoo, masku, čarovný elixír, amulet a cylinder) a 5 rôznych farieb (červenú, žltú, zelenú, modrú a fialovú). Všetky dostupné farby i prisady sú pre názornosť vyobrazené na karte prehladu. Každá (obojsstraná) karta prisad však zobrazuje vždy iba 4 rôzne prisady, a to iba v 4 z 5 možných farieb - to znamená, že na každej karte prisad chýba vždy 1 prisada a 1 farba.



Kaitin  
tahací balíček

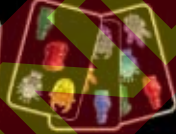


karty, ktoré má  
na ruke Kaitin

karta  
prehladu



Laco  
tahací balíček



karty, ktoré má  
na ruke Laco

balíček voodoo



karta  
prehladu



karty, ktoré má  
na ruke Petrov



Petrov  
tahací balíček

# Woodoo Mania

pre 2 až 6 hráčov  
od 7 rokov



## Herný materiál

91 kariet prisad (obojsstranných)  
6 kariet prehladu  
pravidlá hry

## Príprava hry

Najprv každý hráč dostane jednu kartu prehladu. Potom poriadne zamiešajte karty prisad. Jednu kartu prisad umiestnite do stredu stola tak, aby k nej mali všetci hráči pohodlný prístup. Táto karta tvorí základ woodoo balíčka. Nasledne rozdajte ostatné karty prisad hráčom podľa nasledujúceho kľúča:

2 hráči = každý 45 kariet prisad  
3 hráči = každý 30 kariet prisad  
4 hráči = každý 22 kariet prisad  
5 hráčov = každý 18 kariet prisad  
6 hráčov = každý 15 kariet prisad

Teraz má každý hráč vlastný balíček kariet prisad (ďalej označovany aj ako „ťahací balíček“), z ktorého si na ruku vezme 3 vrchné karty prisad. Zvyšné karty prisad i prehladu vrátite naspäť do škatulky. Počas hry ich už nepotrebuje.



karty prisad (rub a líc)

karta  
prehladu

