

OVLÁDNĚTE SVĚT V NĚKOLIKA MINUTÁCH!



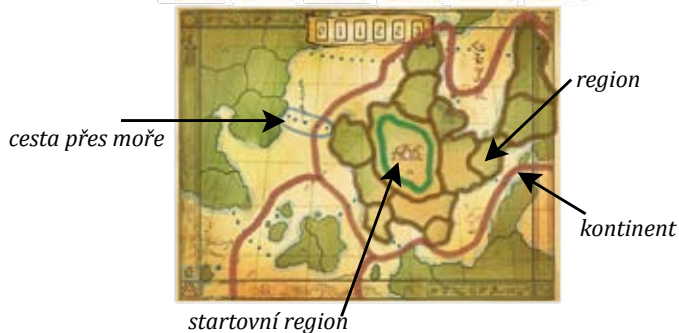
Toto je nejkratší existující převahová a dobovatelská stolní hra. Připravíte ji za minutu a dohraná je většinou do čtvrt hodiny. Ještě nikdy v historii nedobyl nikdo svět rychleji!

Herní materiál

- 5 sad hracích kamenů v barvách hráčů, každá obsahující 14 armád (kostiček) a 3 města (disky)
- oboustranný herní plán
- 42 karet
- 44 mincí
- 10 žetonů zboží
- pravidla hry

Přehled hry

Herní plán představuje mapu světa se čtyřmi světadíly, kde se hráči snaží ovládnout jednotlivé regiony a celé kontinenty promyšleným pohybem svých armád a stavbou měst. Kromě toho získávají cenné zboží. Komu se podaří získat nejvíce bodů, zvítězí.



Příprava hry

1. Umístíte herní plán na stůl zvolenou stranou nahoru.
 2. Hrajete-li hru v menším počtu hráčů než 5, vyřadíte z balíčku všech pět karet, které mají v pravém horním rohu malou číslici 5 (hned pod svítkem s vyobrazeným zbožím). Karty zamíchejte, utvořte z nich doplňovací balíček a položte jej lícem dolů vedle herního plánu. Vezměte z balíčku 6 horních karet a vyložte je lícem nahoru k hornímu okraji herního plánu.
 3. Každý hráč si vezme sadu hracích kamenů ve své barvě – 14 armád (kostičky) a 3 města (disky) a umístí 3 své armády do startovního regionu na herním plánu označeného kresbou města.
 4. Utvořte všeobecnou zásobu mincí poblíž herního plánu. Z ní si každý hráč vezme po 8 mincích při hře v pěti hráčích, po 9 při hře ve čtyřech, po 11 ve třech a po 14 při hře ve dvou hráčích.
- Nyní jste připraveni začít hrát.

Průběh hry

1. Nejprve se dražbou určí, kdo bude začínat. Každý tajně vezme do ruky zvolený počet svých mincí a přidrží je v sevřené pěsti nad herním plánem. Jsou-li všichni připraveni, současně otevřete dlaň a ukažte si své nabídky. Kdo nabídl mincí nejvíce, zaplatí je do banku a bude začínajícím hráčem. Ostatní hráči si své mince ponechají, hra bude pokračovat od začínajícího hráče ve směru hodinových ručiček. V případě, že nejvyšší množství nabídko více hráčů, začíná (a mince zaplatí pouze) nejmladší z nich, stejně tak začíná nejmladší, pokud všichni nabídli 0 mincí. Toto je jediná dražba v celé hře.
2. Nyní začíná vlastní hra, hráč na tahu si vybere jednu z vyložených karet a položí ji před sebe na stůl lícem nahoru. Za kartu zaplatí předepsanou cenu do banku. Cena je dána pozicí karty v řadě a je vyznačena při horním okraji herního plánu. První karta v řadě zleva stojí 0 mincí, druhá a třetí po 1 minci, čtvrtá a pátá po 2 mincích a šestá stojí 3 mince. Zvolí-li tedy například hráč na tahu třetí kartu zleva, zaplatí do banku 1 minci. Karta přináší hráči určité zboží (vyobrazené v horní části karty) a umožňuje provedení jedné akce. Akci hráč provede hned. Akce hráčům umožňují rozvíjet svou říši a získávat vliv na herním plánu. Možnosti akcí jsou následující:



- a. **Umístit na herní plán nové armády** – na kartě je vždy vyznačeno, kolik nových armád smí hráč umístit na herní plán. Armády lze umísťovat jen do startovního regionu, nebo do regionu, kde má hráč vlastní město. Není nutné umístit všechny armády do téhož regionu.



b. Přesunout armády – na kartě je vyznačeno, kolik manévrů pohybu můžete provést. Vyobrazený příklad uvádí tři armády, což znamená, že můžete jednu armádu přesunout třikrát, tři různé armády přesunout každou jednou, nebo jednu armádu přesunout jednou a jednu přesunout dvakrát. Přesunout armádu znamená přemístit ji do sousedního suchozemského regionu – přes moře ji přesunovat tímto typem pohybu nelze.



c. Přesunout armády i s případným přesunem přes moře – tento typ akce vám umožňuje stejný pohyb jako podle předchozího odstavce, ale navíc můžete armády přesunovat i přes moře po tečkovaných čarách, jako by spolu regiony spojené čarou sousedily.



d. Postavit město – tento typ akce vám umožňuje postavit město v kterémkoliv regionu, kde máte svou armádu. V regionu může stát libovolný počet měst libovolného počtu hráčů.



e. Zničit armádu – tento typ akce vám umožňuje odstranit z herního plánu libovolnou armádu libovolného hráče.



f. Více akcí na jedné kartě – některé karty uvádějí dvě akce. Je-li mezi nimi symbol „+“, můžete provést obě dvě, je-li mezi nimi symbol „/“, musíte si vybrat jednu z nich.



Poznámka: hráč na tahu se smí rozhodnout, že neprovede akci žádnou.

Poté, co si hráč na tahu vybral kartu a provedl akci, přisuňte zbylé vyložené karty směrem doleva a na pozici úplně vpravo vyložte novou kartu. Na řadě je další hráč ve směru hodinových ručiček.



Konec hry

Hra končí, jakmile každý hráč provedl předepsaný počet akcí v závislosti na počtu hráčů podle následující tabulky (počet provedených akcí můžete sledovat podle toho, kolik zahraných karet máte před sebou na stole):

2 hráči	13 provedených akcí
3 hráči	10 provedených akcí
4 hráči	8 provedených akcí
5 hráčů	7 provedených akcí

Na závěr hráči sečtou vítězné body, jichž se jim podařilo dosáhnout.

Ovládnání regionu: Každý hráč získává po 1 vítězném bodu za každý region, který ovládá. Hráč ovládá region tehdy, jestliže v něm má největší počet armád ze všech hráčů (město se počítá jako jedna armáda). V případě shody neovládá region nikdo.

Ovládnání kontinentu: Každý hráč získá po 1 vítězném bodu za celý kontinent, který ovládá. Hráč ovládá kontinent, pokud v něm ovládá nejvíce regionů ze všech hráčů. V případě shody opět neovládá kontinent nikdo.

Zboží: Hráči obdrží vítězné body za zboží, které se jim podařilo nashromáždit. Na každé kartě uprostřed je vyznačeno, za kolik totožných karet příslušného zboží (uvedeno číslem) je kolik vítězných bodů (uvedeno symboly). Například za krystaly je za 1 kartu jeden bod, za 2 karty dva body, za 3 karty tři body a za 4 karty pět bodů. Žolfkové karty lze přiložit k jakémukoliv typu zboží, které hráč již vlastní, a zvýšit tak počet karet tohoto zboží – jedna žolfková karta nahrazuje jednu kartu zvoleného zboží.

Hráč, který dosáhl nejvyššího součtu vítězných bodů získaných za ovládnání regionů, kontinentů a získaného zboží, vybudoval nejmočnější říši a stává se vítězem hry! V případě shody vítězí hráč, jemuž zbylo nejvíce mincí, trvá-li shoda, vítězí hráč, který má na herní pláně více armád. Trvá-li stále ještě shoda, vítězí hráč ovládající celkem více regionů.

Další varianty hry

Plná hra: Chcete-li si zahrát déle, hrajte na tři partie. Vítězem je pak hráč, který dosáhl nejvyššího součtu vítězných bodů ze všech tří partii.

Žetony zboží: V rámci přípravy hry náhodně rozmístěte do každého regionu označeného trojúhelníkem po jednom žetonu zboží lícem nahoru. Hráč, který na konci hry takový region ovládne, tento žeton získá a smí ho připočítat ke svým kartám zboží příslušného typu (co žeton, to další karta).

Poznámka: Ve výjimečných případech se může stát, že hráč nasbírá více zboží, než je maximální hodnota uvedená na kartě. V takovém případě získá pouze maximální bodovou hodnotu uvedenou na kartě. Tedy např. za 5 krystalů pět bodů.

Varianta úvodní dražby: V případě shody v úvodní dražbě o možnost být začínajícím hráčem můžete místo toho, aby začínal nejmladší hráč, určit začínajícího hráče hodem kostkou.



© 2012 Red Raven Games
Autor: Ryan Laukat
Ilustrace: Ryan Laukat

Český překlad: Karel Vlasák

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

MINDOK

MINDOK s.r.o.

Korunní 810/104, Praha 10

www.mindok.cz

www.hrajeme.cz

Pokud máte jakékoliv dotazy nebo připomínky, velmi rádi Vám odpovíme.
Více informací o hře i jiných stejně kvalitních hrách najdete na www.hrajeme.cz.

REKLAMACE: V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.