
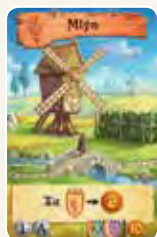


## BUDOVY STRANY A

**Poznámka:** Každá budova se aktivuje v okamžiku, kdy je k ní umístěna odpovídající postava. Výdělek přinášejí jen postavy ve vlastním království. Na postavy v královstvích soupeřů se nebere ohled, pokud není uveden symbol , nebo pokud nejde o akci Útok. Zraněné postavy ve ŠPITÁLE ani postavy na druhé (nepoužité) straně dvojitych karet se nepočítají.

**Důležité upozornění:** *Uzdravená postava vracující se ze ŠPITÁLU budovu nikdy neaktivuje.*



Za první MLYNÁŘKU obdržíte 2 mince, za druhou 4 atd.

1 A

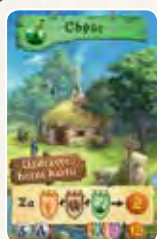
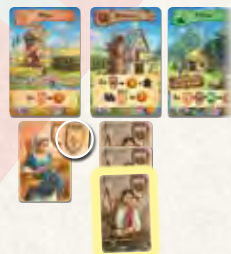


Za prvního SLÁDKA obdržíte 2 mince a 1 figurku, za druhého 4 mince a 2 figurky atd.

2 A

Poté musíte jasně oznámit, že každý hráč (včetně vás), který má alespoň 1 MLYNÁŘKU, obdrží 2 mince.

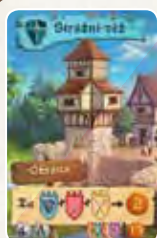
*Umístěním třetího SLÁDKA obdržíte 6 mincí a 3 figurky. Nemáte-li pro figurky místo na figurkové kartičce, položte je vedle. Poté obdrží každý hráč, který má alespoň 1 MLYNÁŘKU, po 2 mincích (včetně vás). Na závěr svého tahu musíte vrátit do zásoby přebývajících 2 figurky, za které dostanete celkem 2 mince. Na řadě je další hráč.*



Nejprve zkontrolujete, zda máte ve ŠPITÁLE nějakou zraněnou postavu. Pokud ano, vrchní postavu ze ŠPITÁLU vyléčíte (je jedno, kolik celkem ČARODĚJK ůž máte). Poté obdržíte peníze – za každou uvedenou postavu 2, nemusíte mít žádné sady.

3 A

*Umístíte tuto ČARODĚJKU a vyléčíte vrchní postavu ve ŠPITÁLE – vrátíte ji do její budovy. Až poté obdržíte peníze. Protože máte 5 postav uvedených typů, dostanete 10 mincí.*



STRÁŽE mají podobnou funkci jako ČARODĚJK. Po 2 mincích dostanete za každé STRÁŽE, VOJÁKA i HOSTINSKÉHO.

4 A

Kromě toho slouží k obraně (viz str. 6 v pravidlech).



U každého umístovaného VOJÁKA vždy nejprve proveďte, jak je úspěšný váš útok proti každému soupeři jednotlivě (viz str. 6 v pravidlech).

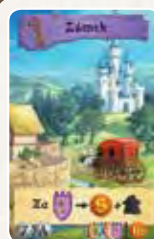
5 A



Každý HOSTINSKÝ vám přinese 4 mince. Kromě toho musíte jasně oznámit, že každý hráč, který má alespoň 1 SLÁDKA, obdrží 3 mince.

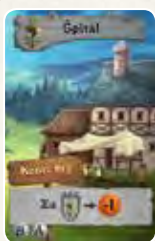
6 A

*Umístíte-li tedy svého třetího HOSTINSKÉHO, dostanete 12 mincí. Dále obdrží každý hráč, který má alespoň 1 SLÁDKA (včetně vás), 3 mince.*



Za první ŠLECHTIČNU dostanete 5 mincí a 1 figurku, za druhou 10 mincí a 2 figurky atd.

7 A



Zde musejí všechny karty postav ležet lícem dolů. Na konci hry zaplatíte za každou z nich 1 minci.

Můžete kdykoli kontrolovat, jaké postavy máte ve ŠPITÁLE, ale jejich pořadí měnit nesmíte.

8 A

## BUDOVY STRANY B

Jak je uvedeno v pravidlech, doporučujeme vám zahrát si nejprve 3 až 5 partií jen s kartami stranou A nahoru. Pravidla hry zůstávají i u strany B stejná, ale budovy mají jiné efekty. Zde popisujeme jen karty, u nichž došlo k nějakým změnám nebo jsou něčím výjimečné. Všimněte si, že budovy mají jinou hodnotu pro vyhodnocování většiny při závěrečném vyhodnocení. Vyhodnocení postav různých druhů zůstává stejné.



Nejprve obdržíte za každou MLYNÁŘKU a každého SLÁDKA 1 figurku.

Máte-li minimálně 1 sadu HOSTINSKÉHO a ŠLECHTIČNY, dostanete 10 mincí (je jedno, kolik takových sad máte).

U této budovy se může stát, že nedostanete žádné peníze.

2 B



Při umístění HOSTINSKÉHO nejprve zjistíte, kterých postav (kterého druhu) máte nejvíce. Pak za každou z nich dostanete 2 mince, toto celé provedete za každého svého HOSTINSKÉHO ZNOVU.

*Umístíte svého druhého HOSTINSKÉHO.*

*Ve svém království máte 3 ČARODĚJKY a 3 STRÁŽE.*

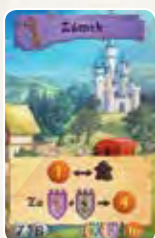
*Nejvíce tedy máte ČARODĚJEK i STRÁŽÍ (po 3).*

*Za prvního HOSTINSKÉHO tedy dostanete*

*$3 \times 2 = 6$  mincí, za druhého také,  
celkem tedy 12 mincí.*

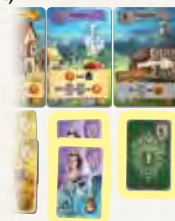


6 B

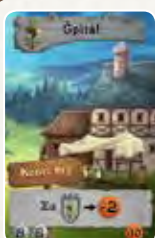


Při aktivaci této budovy nejprve smíte prodat nebo koupit 1 figurku za 1 minci. Toto smíte opakovat až 5x, ale ne vícekrát, než máte figurek, nebo míst pro ně na figurkové kartičce (máte-li tedy např. 3 figurky, smíte koupit už jen nanejvýš 2 další). Dále dostanete za každou ŠLECHTIČNU a zraněnou postavu 4 mince.

*Nekupujete ani neprodáváte žádné figurky,  
za své 2 ŠLECHTIČNY a 1 zraněnou postavu  
dostanete celkem 12 mincí.*



7 B



I zde platí, že ŠPITÁL se vyhodnocuje až na konci hry.

Na rozdíl od strany A musíte nyní za každou postavu zaplatit 2 mince.

Kromě toho musí hráč s největším počtem zraněných postav zaplatit 10 mincí, v případě shody opět platí všichni dotčení hráči.

8 B