

## PRAVIDLA HRY

- 1** Vyberte si zadání a umístěte podle něj lodě a 9 dílků moře na herní plán. Umístěte přístavy (barevné šipky) na zadaná místa na okrajích herního plánu.
  - Šipky lze snadno sundat z okrajů pomocí zatlačení na jejich horní stranu.
  - Správné místo a natočení každého dílku moře je velmi důležité. Nejsou-li dílky umístěny přesně podle zadání, může se stát, že danou situaci nelze vyřešit.
  
- 2** Pohybuje loděmi pomocí otáčení jednotlivých dílků moře směrem k přístavům jejich barev:
  - Chytněte loď za plachtu a jemně otáčejte dílkem moře o 90°, 180° nebo 270°. Vždy uslyšíte tichý klik. Lodě se mohou pohybovat DOPŘEDU I DOZADU.
  - Většina dílků moře se v daný okamžik nemůže otáčet. Otáčení dílku umožní až správná pozice sousedících dílků.
  - V průběhu řešení není možné jednotlivé dílky moře ani lodě z herního plánu zvedat.
  - Není dovoleno dotýkat se jednotlivých dílků moře a otáčet je samostatně bez využití lodi.
  - Jsou-li u jednoho dílku dvě lodě, mohou se pohnout zároveň. To je v pořádku. Jedna loď často potřebuje pomoc jiné, aby se dostala ze zablokované pozice.
  
- 3** Rébus je vyřešen ve chvíli, kdy jsou všechny lodě na okrajích herního plánu u přístavů odpovídajících jejich barvám.



© 2012 Concept, game design & artwork:  
 SMART - Belgium. All rights reserved.  
 Designer: Raf Peeters  
 Original product name: SG 530 Vikings  
 SMART - Belgium  
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
 Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be  
[www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

### MINDOK

MINDOK s.r.o.  
 Korunní 104, budova G, 101 00 Praha 10 - Vinohrady  
 tel. a fax: 272 65 66 10, e-mail: info@mindok.cz  
[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz), [www.hrajeme.cz](http://www.hrajeme.cz)

