



## PRAVIDLA HRY

- 1 Vybte si zadání z knížky zadání a položte si ho vedle herní desky tak, abyste na něj viděli. Vybte z herní desky 9 dílků cest a položte je lícem nahoru vedle herní desky. Nyní můžete začít.
- 2 Využijte všech 9 dílků k postavení cesty podle zadání
  - Vytvořte cestu spojující tyto 2 obrázky (obrázek A).
  - Ujistěte se, že žádná z cest tyto 2 obrázky nespojuje (obrázek B).
- 3 NEZAPOMEŇTE: Nesmíte vytvořit žádná slepá ulička.

Pokud se vám podaří propojit správné obrázky, podařilo se vám zadání vyřešit!

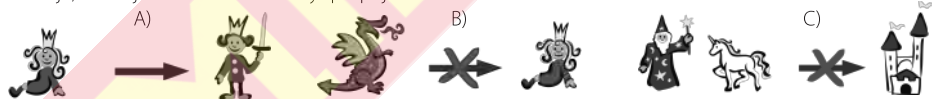
Každé zadání má několik řešení. Pokud se vám opravdu nepodaří žádné řešení najít, najdete vždy nějaká řešení na zadní straně konkrétního zadání v knížce zadání.

Můžete cestovat i po cestách naznačených na okraji herní desky.

Dílek s drakem funguje jako běžná křižovatka. Je možné přes ni běžným způsobem procházet, pokud to samozřejmě není v zadání zakázáno.

Obrázky zobrazené na jedné straně přeškrtnuté šipky spolu nemusí být vzájemně propojeny (obrázek C)!

Při takovémto zadání není důležité, jestli budou čaroděj a jednorožec nějakou cestou propojeni. Důležité je, že ani jeden z nich nemusí být propojen se zámkem.



**MINDOK**

keep on playing



SMART  
GAMES

© 1999-2008  
 Concept, gamedesign & artwork:  
 Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.  
 Designer: Raf Peeters - Original product name:  
 GoGetter Special PRINCE & DRAGON  
 Smart nv/sa - Neerveld 14,  
 B-2550 Kontich, Belgium  
 Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be  
 www.smart.be - www.smartgames.eu

MINDOK s.r.o.  
 Korunní 104, budova G, 101 00 Praha 10 - Vinohrady  
 tel a fax: 272 65 66 10, e-mail: info@mindok.cz  
 www.mindok.cz, www.hrajeme.cz

dd:20101218

